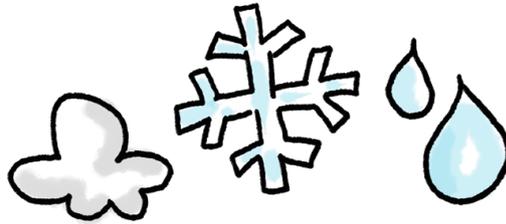


Wärme, Kälte und Wasser gestalten

Ablauf



Wassertropfen

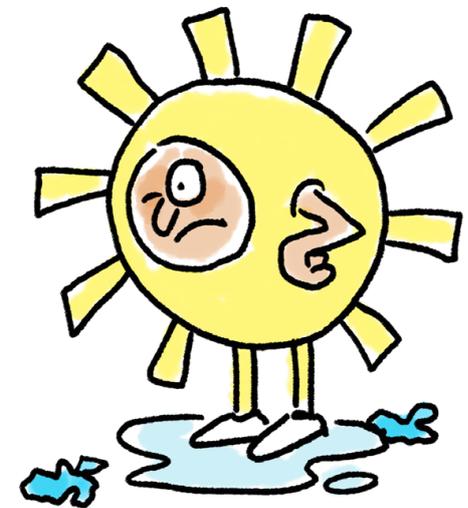
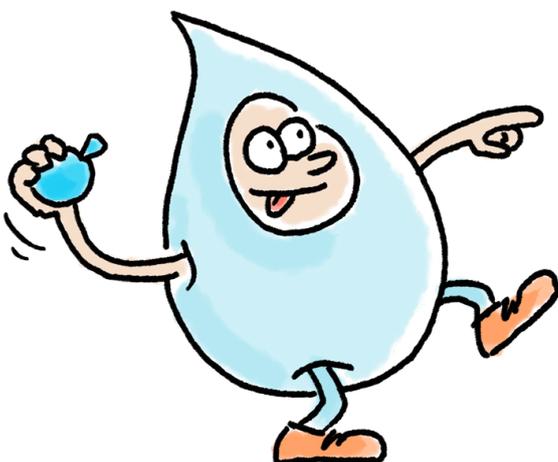
Entwerft euren eigenen circa 20 – 30 Zentimeter großen Wassertropfen, überträgt ihn auf blauen Bastelfilz und schneidet ihn aus. Mithilfe einer Drahtbürste könnt ihr seine Oberfläche etwas anrauen, damit später die Eiskristalle und Wolken besser auf ihm haften können. Mit der Sicherheitsnadel könnt ihr euren Wassertropfen rückseitig auf eurem Kleidungsoberteil befestigen.

Eiskristalle und Wolken

Zeichnet jeweils zwei circa zehn Zentimeter große Eiskristalle und Wolken auf weißen oder hellblauen Tonkarton und schneidet sie aus. Klebt auf ihre Rückseite anschließend ein Stück Klett.

Wärme und Kälte

Nun müssen noch insgesamt drei bis sechs Kältestrahlen aus weißem oder hellblauem Bastelfilz geschnitten werden, sowie neun bis zwölf Wärmestrahlen aus gelbem Filz. Heftet mithilfe der Sicherheitsnadeln die Strahlen an die Kleidung eurer Wärme- und Kälte-Darsteller:innen.



Material

- ◆ Bastelfilz (blau, weiß oder hellblau, gelb)
- ◆ Tonkarton (weiß, hellblau)
- ◆ selbstklebendes Klettband oder Klettband und doppel-seitiges Klebeband
- ◆ Sicherheitsnadeln
- ◆ Drahtbürste o. ä.
- ◆ Stifte und Scheren
- ◆ Lineal
- ◆ evtl. Bänder/Schnüre (für die Erweiterung)

Erweiterung

Regengebiet

Nach Abschluss des Spiels könnt ihr mit euren Wassertropfen aus Filz einen Teil des Klassenraums oder des Flurs davor zum Regengebiet erklären und umgestalten. Befestigt dafür die Tropfen an unterschiedlich langen Schnüren und hängt sie unter die Decke.